

**Planeación de aula.**

Grado: 5	Área/Asignatura: Tecnología e Informática	Fecha: Septiembre de 2023
Docente / C.D.A.: Manuel Jiménez Bastidas – Ever José Escaño Pianeta.		
Sede: Cicuco 1	Periodo Académico: Período 3	
Eje temático: LA INFORMATICA Y EL COMPUTADOR Subtemas: Hardware y Software – Virus y Antivirus		
Tiempo de Ejecución: Dos (2) semanas		

Identificación**Aprendizajes****1. Objetivos de aprendizajes**

- **OBJETIVO:** Comprender la correcta utilización de los exploradores Web y las redes sociales. Identificar el manejo, ventajas y desventajas de los artefactos tecnológicos. Utilizar las herramientas básicas de los programas Microsoft Word y Microsoft Power Point.

2. Referentes curriculares (EBC, DBA, Matriz de Referencia, Mallas de Aprendizaje)**COMPONENTES:**

- . Solución de problemas con tecnología.

COMPETENCIAS:

- . Reconozco y menciono productos tecnológicos que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.

DESEMPEÑOS:

- . Describo con esquemas, dibujos y textos, instrucciones de ensamble de artefactos.

3. Evidencias de Aprendizajes / Desempeños Esperados

- 3.1. Identifica las partes de un computador.
- 3.2. Establece la diferencia entre hardware y software.
- 3.3. Establece la diferencia entre virus y antivirus.
- 3.4. Reconoce la importancia de un antivirus en la protección de un equipo de cómputo.

4. Recursos y materiales

- . -Humanos -Tablero – Marcadores – Cuadernos – Lápiz – Láminas - Computador.



Momentos de la clase

1. Inicio /exploración de saberes previos (10 minutos)

Se realizará las siguientes preguntas a los niños.

¿Qué es una computadora?

¿Cuántas partes tiene una computadora?

¿Para qué sirve una computadora?

¿Qué función tiene la memoria de una computadora y con que parte del cuerpo humano la podemos comparar?

¿Para qué sirve el monitor?

¿Para qué sirve el teclado?

¿Para qué sirve el monitor?

¿Para qué sirve el teclado?

2. contenido/Estructuración (15 minutos)

INFORMÁTICA:

Es la disciplina que contiene pautas o procedimientos claros y científicos para el tratamiento de la información, su vehículo o medio que usa es el computador.

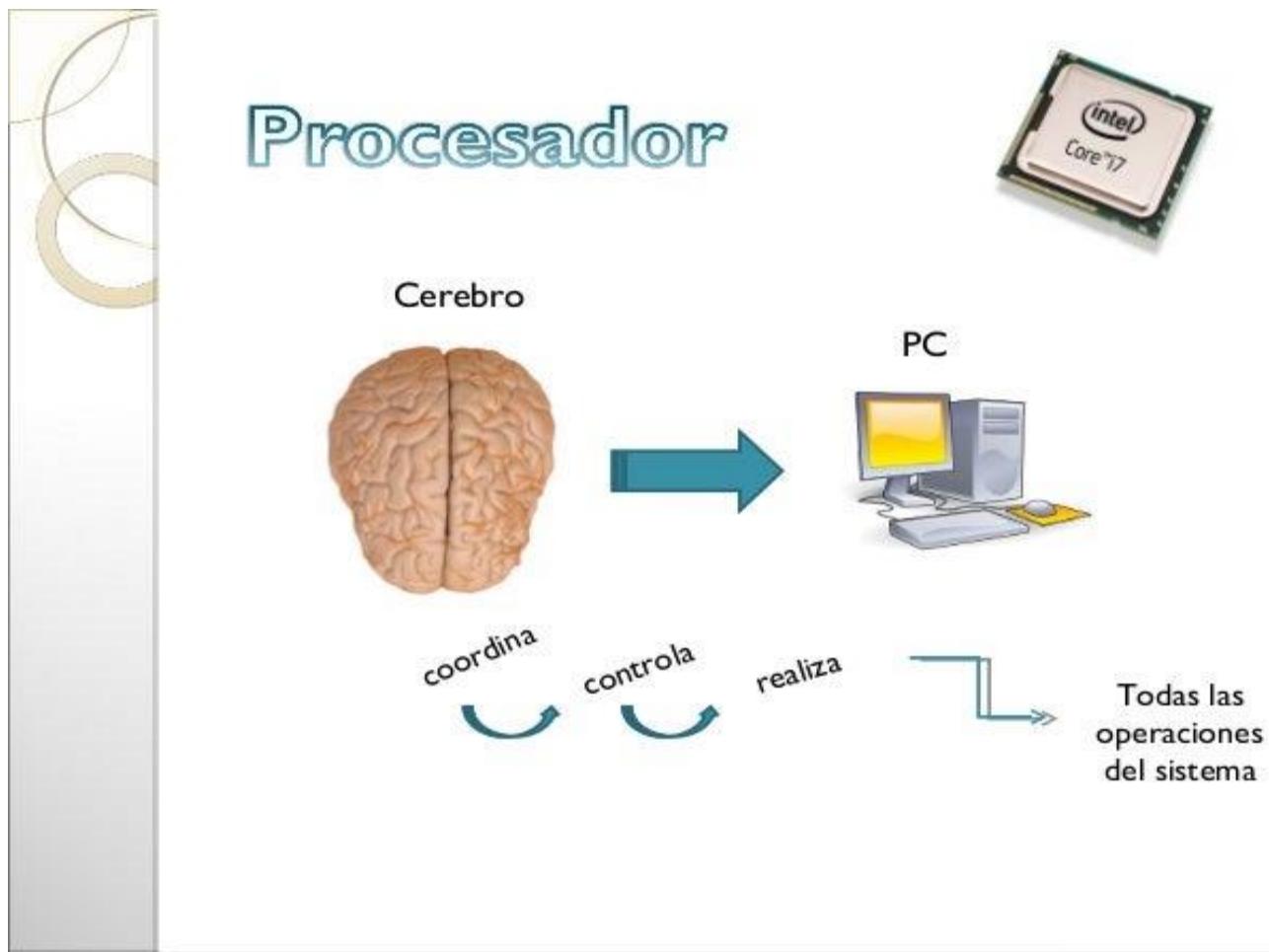
COMPUTADOR:

Este es un dispositivo electrónico utilizado para procesar la información y obtener resultados que buscamos, tengamos en cuenta igual que el cerebro la computadora recibe y procesa la información y se obtiene unos resultados.

Entrada = Input

Proceso, salida =Output

☞ ¿Cómo organizar la información?, mira este ejemplo.



PARTES DEL COMPUTADOR

El computador tiene dos partes básicas: Hardware y Software.

EL HARDWARE: Se le llama así a todo parte tangible de la PC (aquel que se puede ver y tocar), toda parte física y sus componentes internos como también sus dispositivos externos, ejemplos: teclado, mouse, placa de vídeo, motherboard, placa de audio, parlantes, monitor, CPU, etc.



EL SOFTWARE: Parte lógica de la computadora, conjunto de programas, procedimientos y reglas que hace funcionar al Hardware, los sistemas operativos, los programas, las aplicaciones, los drivers, etc., ejemplos: Windows, Word, Gta San Andrea Angy Bird, Paint, etc.



¿Qué son los Virus y los Antivirus? ¿Pueden dañar mi Computador?

Algunas enfermedades son ocasionadas a causa de algunos virus; estos atacan nuestro sistema inmunológico y éste a su vez reacciona ante la presencia del virus para defenderlo de cualquier enfermedad provocada por un virus, de igual forma el computador se ve afectado por estos problemas que pueden ocasionar daños graves a nuestro computador y debemos saber qué podemos hacer para evitarlo.

Un Virus:



Es un software malicioso, creado para alterar el funcionamiento normal del equipo. Los virus pueden destruir el software de una maquina o alterar archivos ejecutables con otros infectados. Estos pueden destruir tu computadora o dejarla lenta.

Un Antivirus:



El Antivirus en sí, es un programa instalado en la memoria interna del computador, actúa como filtro de acceso a todos los programas que son ejecutados, éstos a su vez son leídos y si se encuentran libres de amenaza se les permite arrancar normalmente. Puede decirse que sus partes son:

- ① **Detector:** es el programa dentro del antivirus que se encarga de revisar todos los archivos existentes en el ordenador en búsqueda de cualquier amenaza.
- ② **Eliminador:** esta es la parte fundamental de un antivirus, de este depende que el virus quede completamente neutralizado y eliminado, es muy importante mantenerlo actualizado ya que los ciberataques constantemente están evolucionando.

Tipos de Antivirus más Conocidos



 AVG 

PC Tools

 Bitdefender

 Avast

 McAfee

 Panda

 Webroot

 Trend Micro

 BullGuard

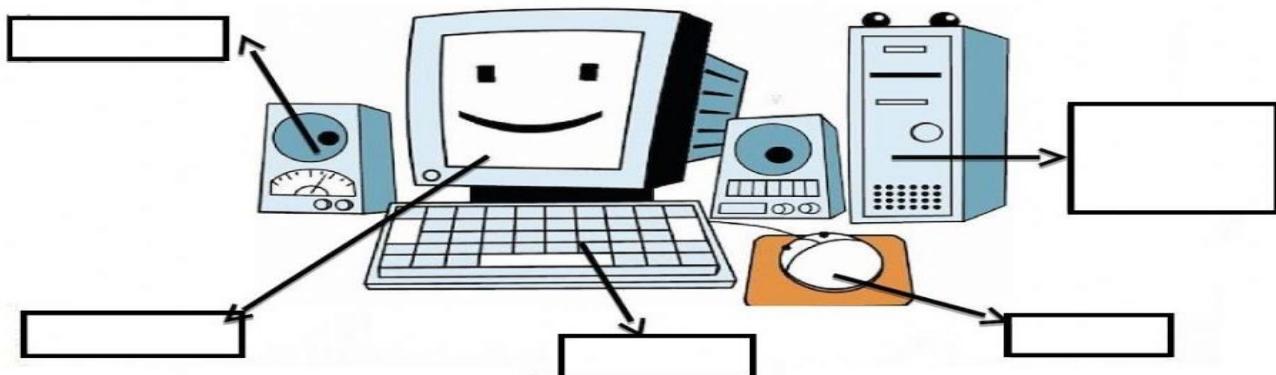
 Avira

 Sophos

 Fortinet

3. Práctica / Transferencia (25 minutos)

3.1. Observa la imagen, identifica las partes de una computadora y escribe sus nombres.



1. Arrastra el nombre que le corresponde a cada parte del computador.

Parlantes

CPU

Teclado

Mouse

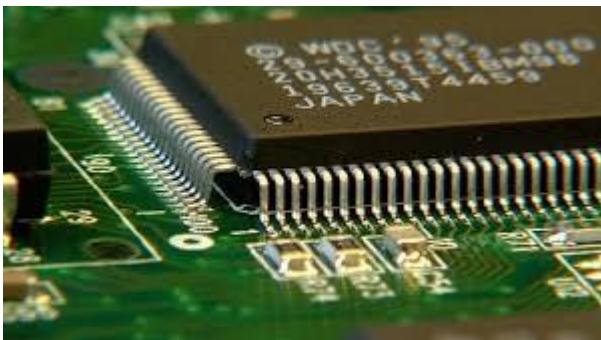
Monitor

3.2. Escribe V si es Verdadero y F si es falso.

- La informática es la disciplina que contiene pautas y procedimientos claros y científicos para el tratamiento de la información ().
- La computadora es un dispositivo electrónico que permite procesar la información para obtener un resultado deseado ().
- La memoria de una computadora es comparada con el cerebro de un delfín ().
- El monitor sirve para escuchar música ().
- Para escribir en la computadora utilizo el teclado ().
- El cerebro de la computadora es la CPU ().
- El mouse o ratón sirven para ver películas ().
- Los parlantes sirven para escuchar música o videos ().

3.3. Clasifica las siguientes imágenes en software o hardware, además, escribe si es tangible o no

tangible.



3.5. Escribe el nombre de cinco virus y cinco antivirus

VIRUS	ANTIVIRUS

3.6. Relaciona la izquierda con la derecha

- | | |
|-------------------------------------|-----------------------------------|
| a. Partes básicas de un computador | Ataca la computadora para dañarla |
| b. Software | Hardware y Software |
| c. Procesa la información recibida | Cerebro |
| d. Antivirus | Memoria del PC |
| e. Instagram | Computadora |
| f. Virus | Defiende a la computadora |
| g. Se compara con la memoria del PC | Red Social |

4. Descripción de la evaluación y valoración/cierre

La evaluación se hará de forma integral, en la que se tendrán en cuenta el desempeño, la responsabilidad, la participación del estudiante en las actividades que se desarrolle durante el transcurso del aprendizaje.