

Planeación de aula.

Grado:4°	Área/Asignatura: INFORMATICA	Fecha :22 FEB AL 17 DIC/2023
Docente / C.D.A.: JOSE ALDON RINCON TURIZO.		
Sede: CICUCO #1	Periodo Académico: TODOS	
Eje temático: 1- La Tecnología 2- los Artefactos Tecnológicos 3-Diseño y funcionamiento de Aparatos Electrónicos 4-Sociedad y Tecnología.		
Tiempo de Ejecución: Veinte (20) días hábiles.		

Identificación

Aprendizajes

1. Objetivos de aprendizajes

-Reconocer que el uso herramientas Tecnológicas nos lleva a la solución de problemas en nuestro entorno.

2. Referentes curriculares (EBC, DBA, Matriz de Referencia, Mallas de Aprendizaje)

-Reconozco y describo la importancia de algunos artefactos en el desarrollo de actividades cotidianas en mi entorno y en el de mis antepasados.

-Reconozco productos tecnológicos de mi entorno cotidiano y los utilizo en forma segura y apropiada.

-Reconozco y menciono productos tecnológicos que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.

-Exploro mi entorno cotidiano y diferencio elementos naturales de artefactos elaborados con la intención de mejorar las condiciones de vida.

3. Evidencias de Aprendizajes / Desempeños Esperados

-Analizo artefactos que responden a necesidades particulares en contextos sociales, económicos y culturales.

-Menciono invenciones e innovaciones que han contribuido al desarrollo del país.

-Identifico y doy ejemplos de artefactos que involucran en su funcionamiento tecnologías de la información.

-Describo productos tecnológicos mediante el uso de diferentes formas de representación tales como esquemas, dibujos y diagramas, entre otros.

4. Recursos y materiales

-Fotocopias -Textos de lenguaje 3° Y 4° grado -Marcadores -Tablero

1. Inicio /exploración de saberes previos
Leer una lectura y activar presaberes.
15 minutos
2. Contenido / Estructuración
Se motiva a leer un texto y solicitar a la clase hacer inferencias literales de los textos leídos a través de preguntas.
30 minutos
3. Práctica / Transferencia
<p>1 PERIODO/23 El Descubrimiento de la Tecnología</p> <p>Las Herramientas</p> <p>¿Qué es un Sistema Tecnológico?</p> <p>2 PERIODO/23 Funcionamiento de Aparatos Electrónicos</p> <p>Evolución de las Herramientas</p> <p>¿Qué es programación?</p> <p>3 PERIODO/23 Diseño y esquemas utilizados en los Aparatos Electrónicos</p> <p>Uso de la programación para elaboración de aparatos electrónicos.</p> <p>¿Qué es un procesador?</p> <p>4 PERIODO/23 Pensamiento Computacional</p> <p>Diagramas de flujos – variables</p> <p>Precursos del pensamiento computacional</p> <p>Colombianos que se destacan en la computación.</p>
45 minutos cada Actividad.
4. Descripción de la Evaluación y Valoración / cierre
La evaluación corresponde a verificar la realización de cuatro actividades (1 por periodo). La valoración corresponde a una nota por cada actividad realizada de forma correcta. Y una Evaluación general al final cada una valorizada para obtener dos notas en el periodo.

JOSE ALDON RINCON TURIZO.

DOCENTE PRIMARIA GRADO 4 SEDE 1

IEATANSM – CICUCO 2023